

## Wie läuft die Trainerausbildung ab?

Die Ausbildung ist in zwei 2 Modulen aufgebaut:

Part I: Grundausbildung zum VR-Trainer\*in

Part II: Didaktisches Vorgehen, Umsetzung, Üben und Zertifizierung

### Part I: Grundausbildung zum VR-Trainer\*in

Diese Grundausbildung ist gezielt an TrainerInnen und Coaches gerichtet, die sich die moderne Technik und die herausragende Wirkung des Einsatzes von virtueller Realität erfolgreich zu Nutze machen möchten. Denn der Einsatz von virtueller Realität hebt Kompetenzentwicklung auf den nächsten Level. Die im Juni 2020 veröffentlichten Ergebnisse der bislang größten Studie zur Wirksamkeit des Einsatzes von VR bei Weiterbildung von Führungssoft-Skills zeigen auf, dass Lernen mit VR 4-mal effektiver als Online-Schulungen und sogar 1,5-mal effektiver als Präsenzseminare ist. Doch der erfolgreiche Einsatz erfordert ein fundiertes Wissen zur VR-Technik, zu den Anwendungsmöglichkeiten verschiedener VR-Plattformen sowie ein Verständnis über die neurobiologischen Wirkungsweisen von VR.

In dieser Ausbildung erhalten Sie die neurobiologischen Hintergründe, Studien und Forschungsergebnisse zur Wirkung von VR. Es werden Strategien und Methodik sowie praktische Anwendungsbeispiele zur Verwendung von VR im eigenen Business vorgestellt. Nach diesem Modul kennen Sie alle Voraussetzungen und technischen Komponenten, um mit VR in Ihrem Business zu arbeiten.

#### Tag 1:

##### Webmeeting und VR Start

- Einsatzmöglichkeiten von VR im Business und was es bei der Technik zu beachten gibt
- Theoretisches Wissen zu VR-Brillen Technologien und deren Vor- und Nachteile sowie Einsatzgebiete
- Wissen zu weiteren möglichen VR-Plattformen und deren Vor- und Nachteile
- Anleitung zur Installation und Nutzungsmöglichkeiten

##### VR Plattform Arthur und Webmeeting

- Neurobiologische Hintergründe zur Wirkung von virtuelle Realität im menschlichen Gehirn
- Studien, Forschungsergebnisse und bisherige Einsatzgebiete
- Vor- und Nachteile beim Einsatz dieser Technologie
- Ethische Haltung beim Einsatz von virtueller Realität
- Didaktik und Rahmenbedingungen für Seminare in der virtuellen Realität
- Umgang mit Cybersickness

##### Webmeeting/VR

- Wissen zu weiteren möglichen VR-Plattformen und deren Vor- und Nachteile
- Anleitung zur Installation und Nutzungsmöglichkeiten
- Vorinstallation und Account einrichten gestaltet jeder Teilnehmer am Abend zur Vorbereitung auf den zweiten Tag.
- Kennenlernen interessanter VR-Apps

#### Tag 2:

##### VR Plattformen und VR-Plattform Arthur

- Live ausprobieren der verschiedenen Plattformen mit der VR-Brille
- Kennenlernen von Möglichkeiten wie man Seminare im VR aufbaut
- Strategien, Beispiele und Didaktik von VR-Seminaren und Coachings
- Darstellung der Vorteile einer Zertifizierung

### Webmeeting Abschluss

- Darstellung Investitionen und Lizenzkosten
- Aufklärung über Risiken, Stolperfallen, Hürden und Schwierigkeiten beim Einsatz von VR
- Hinweise und Optionen für das eigene Business mit VR

## Part II: Didaktisches Vorgehen, Umsetzung und Zertifizierung zum VR-Trainer\*in

Mit der Zertifizierung, aufbauend auf die Ausbildung zum VR Trainer\*in zeigen Sie auch als Avatar im virtuellen Raum eine sichere, geübte und souveräne Präsenz und weisen Ihre Fähigkeiten als Trainer\*in im virtuellen Raum nach.

Als zertifizierter VR-Trainer\*in mit der  VR-Trainer Lizenz erhalten Sie die Möglichkeit, die „Arthur VR-Trainer\*in-Lizenz“ (Mindestlaufzeit 6 Monate) mit 70% Rabatt zur Unternehmenslizenz zu nutzen.

Nach erfolgreichem Abschluss erhalten Sie das Zertifikat von der



Expertin Dipl. VR-Coach® & Developer Petra Isabel Schlerit und dürfen die geschützte Marke von VR | Experience verwenden.

Damit haben Sie den Nachweis, dass Sie didaktisch, ethisch und professionell als VR Trainer\*in auf höchstem Niveau tätig sind.

### Tag 3:

- Wie baue ich einen Seminarraum in der Software Arthur auf?
- Einführung in die Software
- Wichtige Hindernisse und Stolpersteine aus der Praxis
- Eigenes Thema für ein VR-Seminar (Abschlussprüfung) auswählen
- Eigene VR-Schulungsräume erstellen

### Selbstlernphase – Zugang zum Cyberraum

Sie erhalten direkten Zugang zur VR-Schulungsplattform und können somit jederzeit üben, aufbauen, vorbereiten und sich mit den anderen Teilnehmern treffen. Sie sollten mindestens 16 Stunden aktives Arbeiten in VR einplanen, um sich auf die Zertifizierung vorzubereiten.

### Tag 4:

- Abschlussprüfung: Alle Teilnehmer präsentieren ihre eigenen VR- Konzepte (45 Minuten) und bekommen Ideen und Verbesserungsvorschläge
- Wichtige Tipps worauf es beim Live-Seminar ankommt

Sie erhalten mit Abschluss dieser Weiterbildung ein Zertifikat zur VR-Trainerin und zum VR-Trainer und gehören somit zu den Pionieren in der Branche.

### Investition

Grundausbildung: einmalig 3.950 € (aktueller Pilotpreis)

Didaktisches Vorgehen und Zertifizierung: Kann nur nach der Teilnahme an Part I gebucht werden und kostet einmalig 3.195 € (aktueller Pilotpreis)

+ on top: Eigene VR-Brille. Die für den Business Einsatz geeignete VR-Brillen können Sie bei kabetec UG & Co. KG ([www.kabetec.de](http://www.kabetec.de)) einmalig für ca. 795,-€ kaufen oder monatlich für 89,-€ mieten.

Alle Preise verstehen sich zzgl. gesetzlicher MwSt