



Weiterbildung zum Einsatz von VR in Training und Coaching

& Zertifizierung zur VR-Trainerin und VR-Trainer

Die virtuelle Realität (VR) gehört zur Zukunft und wird ein wichtiges Werkzeug für Kompetenzentwicklung und Coaching werden. Schon seit einigen Jahren wird VR erfolgreich in Psycho- und Verhaltenstherapie eingesetzt. Es gibt viele wissenschaftliche Forschungen, die die starke und nachhaltige Wirkung auf das menschliche Gehirn nachgewiesen haben. Doch erst im Jahr 2019 war die Technik soweit, dass sie aktiv auch im Fortbildungs- und Coachingbusiness eingesetzt werden kann. Die im Juni 2020 veröffentlichten Ergebnisse der bislang größten Studie zur Wirksamkeit des Einsatzes von VR bei Weiterbildung von Führungssoft-Skills zeigen auf, dass Lernen mit VR 4-mal effektiver als Online-Schulungen und sogar 1,5-mal effektiver als Präsenzseminare ist.

Doch der erfolgreiche Einsatz erfordert ein fundiertes Wissen zur VR-Technik, zu den Anwendungsmöglichkeiten verschiedener VR-Plattformen sowie ein Verständnis über die neurobiologischen Wirkungsweisen von VR. Und natürlich eine sichere, geübte und souveräne Trainer/Coach Präsenz – auch im virtuellen Raum.

Diese Weiterbildung richtet sich an erfahrene Trainer und Coaches, die sich die moderne Technik und die herausragende Wirkung des Einsatzes von virtueller Realität erfolgreich zu Nutze machen möchten. Die Weiterbildung umfasst 8 Stunden theoretische Ausbildung sowie 64 Stunden praktische Anwendung von VR. Sie ist dreistufig aufgebaut und wird mit maximal 8 Teilnehmern durchgeführt.

Voraussetzung für das Arbeiten in der virtueller Realität ist eine VR-Brille, die sowohl die modernste Technik beinhaltet als auch mit Kopfhörern und einen, für langen Gebrauch notwendigen, Tragekomfort verfügt. Aktuell ist die beste VR-Brille hierfür die Oculus Quest. Für hochwertige Kopfhörer von Sennheiser und einen erheblich besserten Tragekomfort sorgt das ‚modicap‘. Der Kauf diese technische Ausstattung ist mit Buchung der Module 1 und 2 der Weiterbildung im Preis inklusive. Sie erhalten vor Beginn der Weiterbildung Ihre eigene VR-Brille Oculus Quest mit ‚modicap‘ am Präsenztag oder per DHL ausgehändigt.

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business

Der erste Part mit einem Präsenztag, alternativ online, vermittelt alle Voraussetzungen, die Sie für die Verwendung von VR im Allgemeinen benötigen. Dieser Teil ist für jeden interessant, der VR im eigenen Business unabhängig vom Tätigkeitsfeld, einsetzen oder sich umfassend darüber informieren möchte. Hierfür ist nicht unbedingt eine eigene VR-Brille notwendig. Es ist jedoch empfehlenswert, VR aktiv zu erleben, um sich ein besseres Bild davon machen zu können.

Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zur Wirkung von VR für TrainerInnen und Coaches

Der zweite Teil baut auf Modul 1 auf und umfasst eine Weiterbildung, die sich gezielt an TrainerInnen und Coaches richtet. Hier erhalten Sie die neurobiologischen Hintergründe, Studien und Forschungsergebnisse zur Wirkung von VR. Es werden Strategien und Methodik sowie praktische Anwendungsbeispiele zur Verwendung von VR im eigenen Business vorgestellt. Sie haben die Möglichkeit, die Umsetzung Ihrer Trainingstools in VR auszuprobieren. Nach diesem Modul kennen Sie alle Voraussetzungen und technischen Komponenten, um mit VR in Ihrem Business zu arbeiten.

Modul 3 – Zertifizierung zum VR-TrainerIn

Der dritte Teil baut auf Modul 1 und 2 auf und ist die Zertifizierung zum VR-Trainer. Er beinhaltet zwei Seminareinheiten (2 x 2 Tage) sowie für die Dauer der Weiterbildung einen Zugang zu einem eigenen Cyber-Seminarraum zum Üben und zur Gestaltung eigener Inhalte. Abschließend erfolgt eine Abschlussprüfung, in der Sie das Gelernte in Form eines eigenen 1,5 stündigen VR-Trainings aktiv um- und einsetzen. Mit vollständiger Absolvierung der Weiterbildung zertifizieren Sie zur VR-Trainerin und zum VR-Trainer.



Modul 1 - Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business

Präsenztage - 09:00 – 17:30 Uhr in Schonach im Schwarzwald (1 Tag)

Dieser Tag dient dem persönlichen Kennenlernen und regen Austausch zum Einsatz von VR. Sie erfahren und erleben VR in Technik und Anwendungsmöglichkeiten und haben die Möglichkeit, im VR-Point „Mr. Modicap“ verschiedene VR-Brillen auszuprobieren. Sollten Sie die weiteren Module gebucht haben, erhalten Sie jetzt Ihre eigene VR-Brille sowie umfangreiche Beratung zum Thema VR, technische Entwicklung und weiteren VR-Einsatzmöglichkeiten. Außerdem lernen Sie den, für die Technik erforderlichen, Kooperationspartner Bernd Kaltenbach von der Firma kabetec UG & Co. KG persönlich kennen.

- Kennenlernen, Beratung und Einstieg in die virtuelle Realität
- Erhalt der eigenen, in der Weiterbildung enthaltenen, VR-Brille
- Installation und Einrichtung Ihrer VR-Brille auf Ihren Account (bei eigener VR-Brille bitte ein/Ihr Smartphone mitbringen)
- Praktisches Kennenlernen und Erfahren, weshalb die Oculus Quest mit ‚modicap‘ notwendig ist
- Ausprobieren verschiedener VR-Brillen und Informationen zur technischen Entwicklung und Trends
- Ausprobieren des ICAROS Flugsimulator und ICAROS Race
- Kennenlernen der Cleanbox zur notwendigen Hygiene bei der Verwendung von VR-Brillen
- Darlegung mögliche Einsatzfelder im Business
- Kennenlernen der Kosten und notwendigen Investitionen, um VR aktiv zu nutzen
- Praktische Ausbildung zur Verbindung der VR-Brille mit dem PC
 - Streamen der Inhalte auf externe Bildschirme
 - Verbindungsaufbau zum PC
 - Einspielen Ihrer Seminarinhalte in den Cyberraum
 - Beratung, Hinweise und Umgang mit 3D-Modellen für Ihren eigenen Cyber-Seminarraum
- Persönlicher Einstieg in das Netzwerk von VR-TrainerInnen und Coaches

Für Ihre Buchung zu Übernachtungsmöglichkeit stehe ich Ihnen unterstützend zur Seite.

Alternativ können Sie den Präsenztage online gestalten - 10:00 – 17:30 Uhr mit GotoMeeting

Bei Buchung von Modul 1 + 2 erhalten Sie Ihre VR-Brille rechtzeitig per DHL und können somit alle Informationen aus dem Online-Seminar direkt praktisch umsetzen und ausprobieren. Ansonsten sehen Sie online die verschiedenen Brillen und erhalten die theoretischen Informationen.

- Installation und Einrichtung einer VR-Brille mit eigenen Oculus-Account
- Kennenlernen und Einstieg in die virtuelle Realität
- Erfahren, weshalb die Oculus Quest mit ‚modicap‘ notwendig ist
- Beratung zum Einstieg und Umgang in der virtuellen Realität
- Informationen zu verschiedenen VR-Brillen, zur technischen Entwicklung und Trends sowie Kennenlernen des Kooperationspartners Bernd Kaltenbach von der Firma kabetec UG & Co. KG
- Informationen zur Cleanbox zur notwendigen Hygiene bei Einsatz von VR-Brillen
- Darlegung möglicher Einsatzfelder im Business
- Theoretische Ausbildung zur Verbindung der VR-Brille mit dem PC

Das praktische Kennenlernen und direkte Ausprobieren ist ein großer Vorteil, daher empfehle ich einen Besuch im Schwarzwald sehr. Zudem ist ein Aufenthalt im schönen Schonach sehr lohnenswert und erholend.



Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zur Wirkung von VR für TrainerInnen und Coaches

09:00 – 17:30 Uhr – GotoMeeting und Cyberraum mit VR-Brille (2 Tage / 16 Stunden)

- Neurobiologische Hintergründe zur Wirkung von virtueller Realität im menschlichen Gehirn
- Studien, Forschungsergebnisse und bisherige Einsatzgebiete
- Vor- und Nachteile beim Einsatz dieser Technologie
- Kennenlernen der für Trainings und Coaching derzeit am besten geeigneten VR-Software
- Kennenlernen weiterer möglichen VR-Plattformen und deren Vor- und Nachteile
- Strategien, Beispiele und Didaktik von VR-Seminaren und Coachings
- Aufklärung über Risiken, Stolperfallen, Hürden und Schwierigkeiten beim Einsatz von VR
- Methodik zum eigenen Aufbau von Inhalten in VR
- Darstellung der Kosten und Investitionen, mit denen bei der Gestaltung von Trainings und Coachings in VR gerechnet werden muss

Modul 3 – Zertifizierung zum VR-TrainerIn

Part I – 2 Tage | jeweils 09:00 – 17:30 Uhr (16 Stunden) – GotoMeeting und Cyberraum mit VR-Brille

- Jeder Teilnehmer bekommt seine eigenen VR-Schulungsräume
- Sie beginnen aktiv mit dem Aufbau von eigenen Seminarinhalten
- Erfahrungsaustausch, gegenseitige Unterstützung und Brainstorming
- Aufgabenstellung für das kommende Modul mit der Abschlussprüfung

Part II - Selbstlernphase – Zugang zum Cyberraum (16 Stunden[†]) mit eigener Zeiteinteilung

Sie erhalten den kostenfreien Zugang zur VR-Schulungsplattform und können somit jederzeit üben, aufbauen, vorbereiten und sich mit den anderen Teilnehmern treffen. Sie sollten mindestens 16 Stunden aktives Arbeiten in VR einplanen, um sich auf die Zertifizierung vorzubereiten.

Gemeinsame Treffen in VR für Fragen und Unterstützung in den Tagen der Selbstlernphase werden zeitlich mit den Teilnehmern abgestimmt.

Part III – Zertifizierung – 2 Tage | jeweils 09:00 – 17:30 Uhr – GotoMeeting und Cyberraum mit VR-Brille

- Abschlussprüfung – jeder Teilnehmer hält ein eigenes 1,5h Seminarmodul aus seinen Trainertools für die anderen Teilnehmer
- Feedback und Erfahrungsaustausch
- Strategien zum Umgang mit Hürden und Schwierigkeiten
- weitere Methoden, Strategien und Lizenz Informationen sowie mögliche Zusammenarbeit werden besprochen

Sie erhalten mit Abschluss dieser Weiterbildung ein Zertifikat zur VR-Trainerin und zum VR-Trainer und gehören somit zu den Pionieren in der Branche.



Preise

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business	€ 1.150,00 zzgl. ges. UST
8 Std Mit diesem Modul haben Sie bereits alle wesentlichen Informationen und Kontaktadressen, um VR beruflich nutzen zu können.	
Sollten Sie eine VR-Brille für die Online-Variante mieten wollen:	€ 149,00 zzgl. ges. UST
Sollten Sie eine Oculus Quest VR-Brille mit modicap kaufen wollen:	€ 795,00 zzgl. ges. UST

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business € 4.945,00 zzgl. ges. UST

Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zu VR für TrainerInnen und Coaches

24 Std

inklusive einer Oculus Quest VR-Brille mit modicap

Nach diesem Modul kennen Sie die Voraussetzungen, Kontaktadressen und technische Komponenten, um mit VR in Ihrem TrainerInnen/Coach Business arbeiten zu können.

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business € 7.745,00 zzgl. ges. UST

Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zu VR für TrainerInnen und Coaches (inklusive einer Oculus Quest VR-Brille mit modicap)

Modul 3 – Zertifizierung zur VR-Trainerin und zum VR-Trainer

56 Std + inklusive 5 Tage freien Zugang zur Cyberplattform

Nach Abschluss aller drei Module erhalten Sie ein Zertifikat als VR-Trainer haben ein aktives Netzwerk für die Erschließung von VR-Aufträge und gehören zu den Pionieren in der Weiterbildungs- und Coaching Branche.

Sollten Sie bereits eine Oculus Quest besitzen, können Sie diese mit dem modicap aufrüsten. In diesem Fall reduziert sich der Preis um € 400,00 netto. Der Versand Ihrer eigenen VR-Brille zum Umbau muss selbst übernommen werden.

Die Rechnungstellung erfolgt mit Buchung. Sollten Sie aus persönlichen Gründen ein Modul nicht besuchen können, kann dieses mit den späteren Terminen nachgeholt werden.

Für eine weitere Beratung stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung. Zur Terminvereinbarung für ein ausführliches Telefonat erreichen Sie mich jederzeit unter kontakt@vr-seminare.de.



Termine – für Modul 1 besteht eine Terminauswahl für Präsenz oder Online

Herbst 2020

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Präsenz 1 Tag in Schonach im Schwarzwald <i>alternativ:</i>	27.10.2020 Di <i>oder</i> 07.11.2020 Sa <i>oder</i>
Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Online 1 Tag mit GotoMeeting	24.10.2020 Sa <i>oder</i> 28.10.2020 Mi
Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zur Wirkung von VR für VR TrainerInnen und Coaches	14.-15.11.2020 Sa/So
Modul 3 – Zertifizierung zum VR-TrainerIn VR Zugang zur Cyberplattform vom 14.11.-22.11.2020	21.-22.11.2020 Sa/So

Winter 2020

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Präsenz 1 Tag in Schonach im Schwarzwald <i>alternativ:</i>	23.11.2020 Mo <i>oder</i> 27.11.2020 Fr <i>oder</i>
Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Online 1 Tag mit GotoMeeting	26.11.2020 Do <i>oder</i> 28.11.2020 Sa
Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zur Wirkung von VR für VR TrainerInnen und Coaches	14.-15.12.2020 Mo/Di
Modul 3 – Zertifizierung zum VR-TrainerIn VR Zugang zur Cyberplattform vom 14.12.-22.12.2020	21.-22.12.2020 Mo/Di

Winter 2021

Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Präsenz 1 Tag in Schonach im Schwarzwald <i>alternativ:</i>	15.01.2021 Fr <i>oder</i> 16.01.2021 Sa
Modul 1 – Technisches und praktisches Wissen zum Einsatz von VR im Business Online 1 Tag mit GotoMeeting	08.01.2021 Fr
Modul 2 – Didaktik, Methodik und neurologisches Wissen zur Wirkung von VR für VR TrainerInnen und Coaches	23.-24.01.2021 Sa/So
Modul 3 – Zertifizierung zum VR-TrainerIn VR Zugang zur Cyberplattform vom 23.01-31.01.2021	30.-31.01.2021 Sa/So

Aus den Termine für Modul 1 können Sie frei wählen. Einzige Voraussetzung ist, dass dieses Modul vor den weiterführenden Modulen absolviert wird.